

## 2 Evaluation de sa « main »

On utilise des points pour évaluer sa force

### 1 / Les points H (Honneurs)

As	: 4 points	} HONNEURS
Roi	: 3 points	
Dame	: 2 points	
Valet	: 1 point	
10	: 0 point	
Total	: 10 x 4 = 40 points	

### 2 / Les points D (Distribution)

3 points ( **chicane** )  
2 points ( **singleton** )  
1 point ( **doubleton** )  
Ces points n'entrent en ligne de compte  
que pour un contrat à l'atout

### 3 / Les points L (Longueur)

En cas de **fit\*** avéré à l'atout, ajouter :  
1 point pour 9 cartes  
2 points pour 10 cartes ...  
On parle alors de **points HLD**

→ Ces points **L** peuvent entrer en compte  
pour un contrat à **SA** ( **sans atout** )

**\* fit** : un total de 8 cartes ou plus dans la  
ligne pour la même couleur

## Couleurs – Enchères

Les enchères vont permettre d'évaluer la force de  
chaque **main** et de chaque **ligne** ( N/S ou E/O ),  
cette évaluation ayant pour but de trouver le  
meilleur contrat.

On distingue les couleurs :

- **mineures** : ♣ ou ♦
- **majeures** : ♥ ou ♠

**Le contrat** : [engagement à réaliser un certain  
nombre de plis ( **levées** ) ] peut se jouer à la  
**couleur** ou **sans atout**

On recherchera, par les annonces un contrat dans  
une **couleur majeure** ( ♥ ou ♠ ) ou à **sans atout**,  
contrats qui rapportent davantage que dans une  
couleur mineure.

Dans cette optique, on recherchera dans sa  
ligne :

- un **fit** à ♥ ou à ♠
- à défaut un contrat à sans atout

de préférence à un contrat à ♦ ou à ♣

## Le contrat



**Le camp déclarant** s'engage à réaliser  
6 plis ( levées ) en plus de la hauteur du  
contrat final

*Exemple* : contrat de

1 ♥	→	7 levées
2 ♣	→	8 levées
3 SA	→	9 levées
4 ♠	→	10 levées
-----		
7 ♦	→	13 levées

↓  
grand chelem

**A titre d'information**, il faut environ **dans la ligne**

Pour	1 SA	→	20 à 22 H
	2 SA	→	23 à 24H
	3 SA	→	25 à 26H
	6 SA	→	+ de 32 H

Pour	1 à la couleur	→	18 à 21 DH
	(suivant le fit)		
	2 à la couleur	→	20 à 23 DH
	3 à la couleur	→	22 à 25 DH
	4 à la couleur	→	26 à 28 DH

Un contrat peut être **partiel** ( on joue 1 ♠ ou  
2 ♣ ou 3 ♥ ) ou **de manche** ( **3 SA, 4 ♥ ou  
4 ♠, 5 ♣ ou 5 ♦** ) ; dans ce dernier cas le  
gain est important, donc un **tel contrat doit être  
recherché**.