

3	L'OUVERTURE	La 1ère réponse sur ouverture de 1 à la couleur											
<p><b>Ouvrir à partir de 12 points H à la couleur</b> (12 points H avec majeure 5ème ou 3 ou 4 cartes en mineure – 11 points H avec majeure 6ème)</p> <p>→ <b>Ouvrir 1 ♥ ou 1 ♠ en priorité</b> si on a <b>5 cartes</b> à ♥ ou à ♠ (ou davantage) (avec 5 ♥ et 5 ♠ on ouvre de 1 ♠) (avec 6 ♥ et 6 ♠ on ouvre de 1 ♠)</p> <p>→ <b>Sinon ouvrir de 1 ♣ ou 1 ♦</b> (la plus longue des deux)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>si 4 cartes à ♣ et 4 cartes à ♦ ouvrir 1 ♦</li> <li>si 5 cartes à ♣ et 5 cartes à ♦ ouvrir 1 ♦</li> <li>si 3 cartes à ♣ et 3 cartes à ♦ ouvrir 1 ♣</li> </ul> <p>→ <b>Ouvrir 1 SA avec 15 à 17 H</b></p> <p>à condition :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>de <b>ne pas avoir de majeure 5ème ou +</b></li> <li>de <b>n'avoir ni chicane, ni singleton</b></li> <li><b>d'avoir au plus 1 doubleton</b> (<i>voir fiche 5</i>)</li> </ul> <p>Nota : éviter l'ouverture 1 SA avec 15 points H et un doubleton D-V</p> <p>→ <b>Ouvrir 2 SA avec 20 à 21 H</b></p> <p>et les mêmes conditions que ci-dessus</p> <p>Nota : pas très indiqué avec doubleton D-V</p>		<p><b>1/ Zone de 6 à 10 points</b></p> <table border="1"> <tr> <td style="background-color: #FFFFCC;">Non Forcing</td> <td> <p>a/ <b>soutenir à 2 ♥ ou 2 ♠</b> sur ouverture de 1 ♥ ou 1 ♠ <b>avec 3 cartes ♥ ou ♠</b> (<i>compter en points DH</i>)</p> <p>b/ sur ouverture 1 ♦ ou ♣ <b>dire 1 ♥ ou 1 ♠ avec 4 cartes à ♥ ou ♠</b> (si 4 ♥ et 4 ♠ annoncer ♥)</p> <p>c/ <b>annoncer 1 ♦ sur 1 ♣</b> si on n'a pas de majeure 4ème et <b>avec 4 cartes à ♦</b></p> <p>d/ <b>annoncer 1 SA sur 1 ♣</b> sans majeure 4ème et <b>8 à 10 points</b></p> </td> <td style="background-color: #FFFFCC;"> <p>d/ en cas de fit ♥ ou ♠ avec 3 cartes <b>annoncer une couleur au moins 4ème en 2 sur 1 ou 1 sur 1 et fitter au niveau de 3</b> quand l'ouvreur aura reparlé</p> <p>Nota : si on joue le 2 SA fitté annoncer 2 SA sur ouverture ♥ ou ♠ avec 3 cartes et 11-12 points H</p> </td> </tr> </table> <p><b>3/ Zone de 13 à 15 points</b> <b>Il faudra conclure à la demande de manche</b></p> <table border="1"> <tr> <td style="background-color: #FFFFCC;">Non Forcing</td> <td> <p>a/ avec <b>13 à 15 DH</b> et fit majeur (donc 3 cartes à ♥ ou ♠) <b>conclure à la manche</b> : 4 ♥ ou 4 ♠</p> <p>b/ avec <b>13 H et pas de fit majeur, annoncer 3 SA avec jeu bien réparti</b></p> <p>c/ avec <b>13 H et pas de fit majeur, annoncer une autre couleur</b> (sans saut) si le jeu est <b>irrégulier</b></p> </td> <td style="background-color: #FFFFCC;"></td> </tr> </table> <p><b>2/ Zone de 11 à 12 points H ou D</b></p> <table border="1"> <tr> <td style="background-color: #FFFFCC;">Non Forcing</td> <td> <p>a/ <b>soutenir avec saut</b> (annoncer 3 ♥ ou 3 ♠ sur ouverture 1 ♥ ou 1 ♠ avec 4 cartes à ♥ ou ♠)</p> <p>b/ <b>changer de couleur (sans saut)</b> <b>1 sur 1 ou 2 sur 1 avec 4 cartes</b>, que l'ouverture soit majeure ou mineure</p> <p><b>Attention</b> : il faut 5 cartes à ♥ pour annoncer 2 ♥ sur 1 ♠</p> </td> <td style="background-color: #FFFFCC;"> <p><b>4/ A partir de 16 points H ou DH</b></p> <p>Un chelem est envisageable :</p> <p>→ <b>changer de couleur avec saut (2 sur 1 ou 3 sur 1)</b> pour bien décrire son jeu (<i>nécessite une belle couleur 6ème ou 5ème avec 3 gros honneurs</i>)</p> <p>→ <b>déclencher ensuite le blackwood ou le gerber</b> (<i>voir fiche 8</i>) que l'on soit <b>fitté en majeure</b> (chelem à la couleur) ou <b>non</b> (chelem à sans atout)</p> </td> </tr> </table>			Non Forcing	<p>a/ <b>soutenir à 2 ♥ ou 2 ♠</b> sur ouverture de 1 ♥ ou 1 ♠ <b>avec 3 cartes ♥ ou ♠</b> (<i>compter en points DH</i>)</p> <p>b/ sur ouverture 1 ♦ ou ♣ <b>dire 1 ♥ ou 1 ♠ avec 4 cartes à ♥ ou ♠</b> (si 4 ♥ et 4 ♠ annoncer ♥)</p> <p>c/ <b>annoncer 1 ♦ sur 1 ♣</b> si on n'a pas de majeure 4ème et <b>avec 4 cartes à ♦</b></p> <p>d/ <b>annoncer 1 SA sur 1 ♣</b> sans majeure 4ème et <b>8 à 10 points</b></p>	<p>d/ en cas de fit ♥ ou ♠ avec 3 cartes <b>annoncer une couleur au moins 4ème en 2 sur 1 ou 1 sur 1 et fitter au niveau de 3</b> quand l'ouvreur aura reparlé</p> <p>Nota : si on joue le 2 SA fitté annoncer 2 SA sur ouverture ♥ ou ♠ avec 3 cartes et 11-12 points H</p>	Non Forcing	<p>a/ avec <b>13 à 15 DH</b> et fit majeur (donc 3 cartes à ♥ ou ♠) <b>conclure à la manche</b> : 4 ♥ ou 4 ♠</p> <p>b/ avec <b>13 H et pas de fit majeur, annoncer 3 SA avec jeu bien réparti</b></p> <p>c/ avec <b>13 H et pas de fit majeur, annoncer une autre couleur</b> (sans saut) si le jeu est <b>irrégulier</b></p>		Non Forcing	<p>a/ <b>soutenir avec saut</b> (annoncer 3 ♥ ou 3 ♠ sur ouverture 1 ♥ ou 1 ♠ avec 4 cartes à ♥ ou ♠)</p> <p>b/ <b>changer de couleur (sans saut)</b> <b>1 sur 1 ou 2 sur 1 avec 4 cartes</b>, que l'ouverture soit majeure ou mineure</p> <p><b>Attention</b> : il faut 5 cartes à ♥ pour annoncer 2 ♥ sur 1 ♠</p>	<p><b>4/ A partir de 16 points H ou DH</b></p> <p>Un chelem est envisageable :</p> <p>→ <b>changer de couleur avec saut (2 sur 1 ou 3 sur 1)</b> pour bien décrire son jeu (<i>nécessite une belle couleur 6ème ou 5ème avec 3 gros honneurs</i>)</p> <p>→ <b>déclencher ensuite le blackwood ou le gerber</b> (<i>voir fiche 8</i>) que l'on soit <b>fitté en majeure</b> (chelem à la couleur) ou <b>non</b> (chelem à sans atout)</p>
Non Forcing	<p>a/ <b>soutenir à 2 ♥ ou 2 ♠</b> sur ouverture de 1 ♥ ou 1 ♠ <b>avec 3 cartes ♥ ou ♠</b> (<i>compter en points DH</i>)</p> <p>b/ sur ouverture 1 ♦ ou ♣ <b>dire 1 ♥ ou 1 ♠ avec 4 cartes à ♥ ou ♠</b> (si 4 ♥ et 4 ♠ annoncer ♥)</p> <p>c/ <b>annoncer 1 ♦ sur 1 ♣</b> si on n'a pas de majeure 4ème et <b>avec 4 cartes à ♦</b></p> <p>d/ <b>annoncer 1 SA sur 1 ♣</b> sans majeure 4ème et <b>8 à 10 points</b></p>	<p>d/ en cas de fit ♥ ou ♠ avec 3 cartes <b>annoncer une couleur au moins 4ème en 2 sur 1 ou 1 sur 1 et fitter au niveau de 3</b> quand l'ouvreur aura reparlé</p> <p>Nota : si on joue le 2 SA fitté annoncer 2 SA sur ouverture ♥ ou ♠ avec 3 cartes et 11-12 points H</p>											
Non Forcing	<p>a/ avec <b>13 à 15 DH</b> et fit majeur (donc 3 cartes à ♥ ou ♠) <b>conclure à la manche</b> : 4 ♥ ou 4 ♠</p> <p>b/ avec <b>13 H et pas de fit majeur, annoncer 3 SA avec jeu bien réparti</b></p> <p>c/ avec <b>13 H et pas de fit majeur, annoncer une autre couleur</b> (sans saut) si le jeu est <b>irrégulier</b></p>												
Non Forcing	<p>a/ <b>soutenir avec saut</b> (annoncer 3 ♥ ou 3 ♠ sur ouverture 1 ♥ ou 1 ♠ avec 4 cartes à ♥ ou ♠)</p> <p>b/ <b>changer de couleur (sans saut)</b> <b>1 sur 1 ou 2 sur 1 avec 4 cartes</b>, que l'ouverture soit majeure ou mineure</p> <p><b>Attention</b> : il faut 5 cartes à ♥ pour annoncer 2 ♥ sur 1 ♠</p>	<p><b>4/ A partir de 16 points H ou DH</b></p> <p>Un chelem est envisageable :</p> <p>→ <b>changer de couleur avec saut (2 sur 1 ou 3 sur 1)</b> pour bien décrire son jeu (<i>nécessite une belle couleur 6ème ou 5ème avec 3 gros honneurs</i>)</p> <p>→ <b>déclencher ensuite le blackwood ou le gerber</b> (<i>voir fiche 8</i>) que l'on soit <b>fitté en majeure</b> (chelem à la couleur) ou <b>non</b> (chelem à sans atout)</p>											
		Non Forcing	Forcing										