

Ouvrir à partir de 12 points H à la couleur

(12 points H avec majeure 5ème ou 3 ou 4 cartes en mineure – 11 points H avec majeure 6ème)

- **Ouvrir 1 ♥ ou 1 ♠ en priorité**
si on a **5 cartes** à ♥ ou à ♠ (ou davantage)
(avec 5 ♥ et 5 ♠ on ouvre de 1 ♠)
(avec 6 ♥ et 6 ♠ on ouvre de 1 ♠)

- **Sinon ouvrir de 1 ♣ ou 1 ♦**
(la plus longue des deux)

- si 4 cartes à ♣ et 4 cartes à ♦ ouvrir 1 ♦
- si 5 cartes à ♣ et 5 cartes à ♦ ouvrir 1 ♦
- si 3 cartes à ♣ et 3 cartes à ♦ ouvrir 1 ♣

→ Ouvrir 1 SA avec 15 à 17 H

à condition :

- a/ de **ne pas avoir de majeure 5ème** ou +
b/ de n'avoir **ni chicane, ni singleton**

c/ d'avoir **au plus 1 doubleton**
(voir fiche 5)

Nota : éviter l'ouverture 1 SA avec 15 points H et un doubleton D-V

→ Ouvrir 2 SA avec 20 à 21 H

et les mêmes conditions que ci-dessus

Nota : pas très indiqué avec doubleton D-V

1/ Zone de 6 à 10 points			
Non Forcing	a/ soutenir à 2 ♥ ou 2 ♠ sur ouverture de 1 ♥ ou 1 ♠ avec 3 cartes ♥ ou ♠ (compter en points DH)	Forcing	d/ en cas de fit ♥ ou ♠ avec 3 cartes annoncer une couleur au moins 4ème en 2 sur 1 ou 1 sur 1 et fitter au niveau de 3 quand l'ouvreur aura reparlé
Forcing	b/ sur ouverture 1 ♦ ou ♣ dire 1 ♥ ou 1 ♠ avec 4 cartes à ♥ ou ♠ (si 4 ♥ et 4 ♠ annoncer ♥)		Nota : si on joue le 2 SA fitté annoncer 2 SA sur ouverture ♥ ou ♠ avec 3 cartes et 11-12 points H
Forcing	c/ annoncer 1 ♦ sur 1 ♣ si on n'a pas de majeure 4ème et avec 4 cartes à ♦		
Non Forcing	d/ annoncer 1 SA sur 1 ♣ sans majeure 4ème et 8 à 10 points		
Attention : ne jamais annoncer 2 sur 1 avec moins de 10 – 11 points H			
2/ Zone de 11 à 12 points H ou D		3/ Zone de 13 à 15 points	
Non Forcing	a/ soutenir avec saut (annoncer 3 ♥ ou 3 ♠ sur ouverture 1 ♥ ou 1 ♠ avec 4 cartes à ♥ ou ♠)	Il faudra conclure à la demande de manche	
Forcing	b/ changer de couleur (sans saut) 1 sur 1 ou 2 sur 1 avec 4 cartes, que l'ouverture soit majeure ou mineure	Non Forcing	a/ avec 13 à 15 DH et fit majeur (donc 3 cartes à ♥ ou ♠) conclure à la manche : 4 ♥ ou 4 ♠
	Attention : il faut 5 cartes à ♥ pour annoncer 2 ♥ sur 1 ♠	Non Forcing	b/ avec 13 H et pas de fit majeur , annoncer 3 SA avec jeu bien réparti
Non Forcing	c/ annoncer 2 SA (avec saut donc) sur ouverture de 1 à la couleur si on n'a pas de majeure 4ème (sauf si on joue le 2 SA fitté – voir nota et fiche 9)	Forcing	c/ avec 13 H et pas de fit majeur , annoncer une autre couleur (sans saut) si le jeu est irrégulier
		4/ A partir de 16 points H ou DH	
		Un chelem est envisageable :	
		→ changer de couleur avec saut (2 sur 1 ou 3 sur 1) pour bien décrire son jeu (nécessite une belle couleur 6ème ou 5ème avec 3 gros honneurs)	
		→ déclencher ensuite le blackwood ou le gerber (voir fiche 8) que l'on soit fitté en majeure (chelem à la couleur) ou non (chelem à sans atout)	