

6	LES INTERVENTIONS	LES OUVERTURES DE BARRAGE (ou INTERVENTIONS)
<p>On appelle <b>intervention</b> :</p> <p><b>Toute enchère faisant suite à l'ouverture du camp adverse</b></p> <p>Elle peut se faire avec un nombre de points correspondant à une valeur d'ouverture ou avec un nombre de points inférieur (de l'ordre de 8 à 10 points) Tenir compte aussi de la <b>vulnérabilité</b> et du <b>palier</b>.</p> <p><b>Principaux types d'intervention</b></p>		<p>Elles se font avec une <b>valeur</b> en points H <b>inférieure à l'ouverture</b> et ont pour but de <b>gêner l'adversaire</b> :</p>
Non Forcing	<p><b>1/ Annonce d'une couleur</b> Avec un <b>minimum</b> de 5 cartes (6 en principe au palier de 2, mais 5 cartes si 12 DH mini)</p>	<p><b>1/ Ouverture de 2 ♥ ou 2 ♠ (se fait uniquement en majeure)</b> Cette ouverture se nomme le « <b>2 Majeure faible</b> »</p> <p>Elle se fait avec :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>→ 6 à 10 points H</li> <li>→ 6 cartes dans la couleur dont 2 gros honneurs (10 exclus)</li> <li>→ ne pas avoir 2 As</li> <li>→ ne pas avoir l'autre majeure 4ème (ou plus)</li> <li>→ ne pas avoir une mineure 5ème</li> </ul>
Non Forcing	<p><b>2/ Annonce de 1 SA immédiatement derrière l'ouvreur</b> Correspond à l'ouverture de 1 SA. Le partenaire peut répondre en TEXAS ou STAYMANN Il faut l'arrêt dans la couleur d'ouverture et même si possible 1 arrêt <sup>1/2</sup> (exemple A D x)</p>	<p><b>2/ Ouverture de 3 ♣, 3 ♦, 3 ♥ ou 3 ♠</b></p> <p>Se fait donc en mineure ou en majeure, avec :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>→ 7 cartes dans la couleur dont 2 honneurs (10 exclus)</li> <li>→ de 6 à 10 points H</li> </ul> <p><b>Nota</b> Avec 7 cartes à ♥ ou à ♠ et seulement 6 points H dans un jeu très mal fait, il est conseillé d'ouvrir de 2 ♥ ou 2 ♠</p>
Non Forcing	<p><b>3/ Annonce de 1 SA après 2 « Passe »</b> Il s'agit alors d'un « Réveil ». En principe le partenaire doit passer. Avoir environ 12 H et l'arrêt dans la couleur adverse et même si possible 1 arrêt <sup>1/2</sup> (exemple A D x)</p>	<p><b>3/ Si 8 cartes</b> → Dire 4 ♣, 4 ♦, 4 ♥, 4 ♠</p>
Forcing	<p><b>4/ Le contre d'appel</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Correspond à une valeur d'ouverture Avoir en principe au moins 8 cartes dans les couleurs majeures (4 + 4) en cas d'ouverture mineure, 4 cartes dans l'autre majeure en cas d'ouverture majeure</li> <li>→ Avec plus de 18 H : toute distribution</li> </ul>	
	<p><b>5/ Le cue-bid</b> Annonce de la même couleur que l'ouvreur (à manier avec précaution)</p>	

