

## LE 2 ♣ FORT INDETERMINE

**L'ouverture** Se fait avec **20 à 22 / 23 H** ou **8 levées** de jeu et avec **impossibilité d'ouvrir de 2 SA**

Il est préférable d'avoir une majeure 5ème

## 1ère réponse

Forcing

2 ♦ → relais (permet à l'ouvreur de décrire son jeu)

## 2ème enchère de l'ouvreur

- a/ annoncer 2 ♥ ou 2 ♠ (avec cinq cartes)
- b/ annoncer 2 SA si 22-23 H et jeu régulier  
*Le répondant utilise alors le Texas ou le Staymann*
- c/ annoncer 3 ♣ ou 3 ♦ couleur au moins 5ème et si la distribution trop irrégulière ne permet pas de jouer à SA

## 2ème enchère du répondant

La 2ème enchère de l'ouvreur n'étant pas forcing, c'est le répondant qui décide de poursuivre ou non les enchères en fonction de ses points et de la répartition de son jeu.

A lui notamment d'évaluer la possibilité de Chelem (s'il possède environ 10 H).

## PRINCIPALES DIFFERENCES ENTRE 2 ♣ ET 2 ♦

- 2 ♣ Ouvreur indique → « Manche possible » (mais pas sûr, donc pas forcing)
- 2 ♦ Ouvreur indique → « Manche certaine / Chelem possible » donc forcing au moins jusqu'à la manche

## LE 2 ♦ FORCING DE MANCHE

Cette **ouverture** se fait à partir de **23 H – 24 DH** ou **8 ½** ou **9 levées de jeu**

## 1ère réponse :

- 2 ♥ → pas d'As
- 2 ♠ → 1 As majeur
- 2 SA → Au moins 8 points sans As
- 3 ♣ → As de ♣
- 3 ♦ → As de ♦
- 3 ♥ → 2 As de même Couleur
- 3 ♠ → 2 As de même Rang
- 3 SA → 2 As Mélangés

C
R
M

## 2ème enchère de l'ouvreur

L'ouvreur annonce ensuite sa **majeure 5ème** ou + (au niveau de 3)  
Sinon **3 SA**

## Le répondant

C'est le répondant qui apprécie la possibilité de déclencher le **Blackwood** ou le **Gerber** (voir fiche 9), ou d'opter pour une éventuelle **manche en majeure**

Nota : la redemande de l'ouvreur à 4 ♣ (Gerber) ou 4 SA (Blackwood) concerne la demande des rois